



Nombre:

Sección:

Fecha:

Taxonomía / Inteligencias múltiples
aplicar / cinestesia

Juego de criterios

Clasificación de los animales

Instrucciones para el docente



Trabajemos en grupo

pato	oveja	sardina	serpiente	foca
gallina	vaca	ballena	cocodrilo	loro
halcón	gato	tiburón	rana	elefante
búho	caballo	delfín	sapo	león

1. Asigne a cada estudiante un animal vertebrado.
2. Pida que copie el nombre del animal asignado en una tarjetita y lo pegue en un área visible de su cuerpo. Verifique que no se repita ningún animal entre los estudiantes.
3. Converse con los estudiantes acerca del tipo de cubierta que tienen algunos seres vivos:
 - a. plumas
 - b. pelos
 - c. escamas
 - d. piel desnuda
4. Pida a cada niño que indique de qué se alimenta el animal que le fue asignado. En caso que el niño desconozca la alimentación del animal, motive al grupo para obtener la respuesta.
 - a. herbívoro
 - b. carnívoro
 - c. omnívoro
5. Invítelos a salir a un área abierta. Colóquelos en círculo.
6. Indique que formen grupos de acuerdo con los distintos criterios de clasificación.
 - a. por la forma de alimentarse
 - b. por la forma de trasladarse
 - c. por la cubierta de su cuerpo
 - d. por la forma de locomoción
7. Verifique que la forma de colocarse sea la correcta.
8. Al finalizar, realicen una puesta en común.
9. Solicite que elijan un criterio de clasificación y lo ilustren en el cuaderno.