

1° primaria



Nombre:

Sección: Fecha:

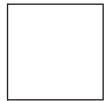
Taxonomía / Inteligencias múltiples comprender / cinestésica

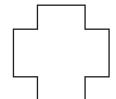
Juego y me ubico

Interior y exterior de las figuras

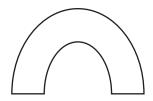
Instrucciones para el docente

1. Trace diferentes figuras cerradas en el suelo. Por ejemplo:









- 2. Organice grupos tomando en cuenta las siguientes instrucciones.
 - a. Coloque un grupo de niños en cada figura trazada.
 - b. Pida que cada grupo identifique la figura que le correspondió.
 - c. Oriente para que, tomados de la mano se coloquen alrededor de la figura y que se muevan (sin tocar el borde). Pregunte si está en el exterior, el borde o interior de la figura.
 - d. Oriente para que caminen en el borde de la figura.
 - e. Organice para que se coloquen en el interior de la figura.
- 3. Pida que se coloquen en el exterior de la figura. Saltarán hacia el interior, borde o exterior según usted indique. Por ejemplo: interior, borde, exterior, borde, interior, exterior. Quien se equivoque, sale un momento del juego, pero hay que integrarlo en cuanto sea posible (más que competir, el propósito es reforzar los conceptos de interior, exterior y borde).

