



Nombre:

Sección:

Fecha:

Taxonomía / Inteligencias múltiples
aplicar / visual

Caras por aquí, caras por allá

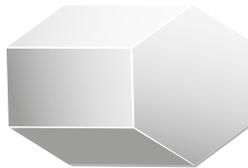
Partes de un sólido geométrico

En cada fila, pinta el sólido que tiene más caras y encierra el que tiene menos.

1.



2.



3.



4.

